

Akademia WSB wprowadziła nowe rozwiązanie dla studentów - „Uczelnia VR”. Dzięki tej aplikacji, wykorzystującej technologię wirtualnej rzeczywistości VR, możliwe jest odbycie cyfrowej podróży po budynku Akademii WSB. To nowoczesne rozwiązanie pozwala na dokładne zapoznanie się z rozkładem pomieszczeń, korytarzy i infrastruktury wspomagającej osoby z niepełnosprawnościami. Co ważne, z „Uczelni VR” można korzystać nie tylko przy użyciu gogli VR, ale i poprzez zwykłego smartfona z systemem Android.



VR rekrutacja fot. mat. prasowe Akademia WSB

„Uczelnia VR” to wirtualna przestrzeń pozwalająca na poznanie Akademii WSB w sposób

interaktywny i angażujący. Aplikacja umożliwia wybór trybu nawigacyjnego, dzięki któremu można wybrać miejsce docelowe, a następnie podążać za wskazówkami obliczonej przez system, najbardziej optymalnej trasy. To bardzo praktyczne rozwiązanie dla osób z niepełnosprawnościami. Dzięki oprogramowaniu mogą się oni zapoznać z infrastrukturą uczelni dopasowaną do ich potrzeb.

- Uczelnia VR to kolejny krok w kierunku rozwijania nowych technologii w szkolnictwie. To rozwiązanie pozwalające na aktywne uczestnictwo w procesie edukacji. Dzięki tej aplikacji możemy zwiększyć zainteresowanie studentów nauką, a także ułatwić im dostęp do informacji na temat Akademii WSB – mówi dr hab. Zdzisława Dacko-Pikiewicz, prof. AWSB – Rektor Akademii WSB.

Aplikacja Akademii WSB to innowacyjne rozwiązanie, które umożliwia studentom dokładne zapoznanie się z budynkiem uczelni bez konieczności fizycznej obecności na miejscu. Dzięki temu osoby, które dopiero przygotowują się do studiów, mogą poznać uczelnię z każdego miejsca na świecie. Natomiast dla studentów, którzy już studiują w Akademii WSB, to doskonała okazja, aby lepiej poznać swoje otoczenie i zapoznać się z dodatkowymi udogodnieniami. Wszystkie pomieszczenia w budynku zostały zeskanowane przy użyciu specjalistycznego oprogramowania i skanerów 3D, co pozwoliło na stworzenie dokładnego wirtualnego modelu uczelni.

Uczelnia VR to nie tylko wirtualna przestrzeń, ale także miejsce, gdzie użytkownicy mogą wchodzić w interakcję z awatarami pracowników w kluczowych miejscach Akademii WSB, takich jak dział rekrutacji, dziekanat, rektorat czy kasa. Pozwala to np. na zdalne uzyskanie informacji związanych z rekrutacją lub uzyskanie odpowiedzi na pytania związane

z organizacją studiów.

Aplikacja dostępna jest także na smartfony z systemem Android. Z „Uczelni VR” można skorzystać również w budynku Akademii WSB, zakładając gogle możemy przenieść się do uczelni wirtualnej w wymiarze 3D.

„Uczelnia VR” to kolejne rozwiązanie wykorzystujące wirtualną rzeczywistość w Akademii WSB. Od dłuższego już czasu Studenci mają możliwość korzystania z VR w ramach symulacji medycznych na kierunku ratownictwo medyczne czy pielęgniarstwo. To połączenie dydaktyki, grafiki 3D oraz najnowocześniejszych metod animacji, stwarzające nieograniczone możliwości realizacji scenariuszy w różnych środowiskach z zastosowaniem wirtualnych pacjentów. Studenci mają także do dyspozycji wirtualny symulator starości – oprogramowanie umożliwiające użytkownikowi wcielenie się w rolę osoby starszej, cierpiącej na zaburzenia wzroku i słuchu. Z symulatora korzystają studenci fizjoterapii, informatyki i transportu, którzy w ramach swoich studiów realizują moduły projektowania uniwersalnego.

Poniżej krótki film pokazujący działanie i możliwości aplikacji:

źródło informacji: Akademia WSB