

Ponad 200 tys. widzów oglądało 24-godzinny pojedynek zawodników tuningujących wygląd komputerów



FOTO: Starcie Tytanów – komputer drużyny polskiej

Wyjątkowe starcie Polska vs. Rumunia w ramach inicjatywy GeForce Garage świetną lekcją dla młodych fanów modyfikacji domowej elektroniki.

Zawodnicy zajmujący się hobbistycznie tuningiem komputerów, czyli działaniami podnoszącymi walory estetyczne i usprawniającymi ich wydajność, zmierzili się by na oczach widzów oglądających transmisję z wydarzenia w Internecie, przez 24 godziny stworzyć unikalną maszynę – komputer PC jakby rodem z filmów science fiction. Uczestnicy mieli do dyspozycji takie same komponenty składające się na komputer oraz dodatkowo materiały dostępne w każdym sklepie z artykułami do majsterkowania. Mogli ciąć, szlifować, spawać, malować itd.

Efekty można podziwiać, przeglądając zapis wideo z transmisji: <http://bit.ly/2nfpMV1>

Wydarzenie było oglądane na żywo w Polsce i Rumunii (poprzez serwisy Twitch i Facebook Live) przez ponad 200 tysięcy ludzi. To pierwsze tego typu międzynarodowe zawody, które w całości były transmitowane przez platformy społecznościowe. To wyraźny trend pokazujący, że coraz częściej wydarzenia kierowane do młodych osób odbywają się tylko w mediach elektronicznych, które jeszcze całkowicie nie zastępują, ale na pewno mocno rywalizują z tradycyjnymi środkami przekazu. Tego typu przedsięwzięcia to doskonała okazja dla młodych osób, szeroko interesujących się sztuką zmiany wyglądu domowej elektroniki, aby na własne oczy poznać poszczególne etapy działań i techniki użyte podczas prac wykończeniowych.

Drużyny, mając do dyspozycji identyczne komponenty i narzędzia, rywalizowały przez 24 godziny, tworząc w efekcie spektakularne modyfikacje komputerów. Mechanicy wykorzystali m.in. najnowsze karty graficzne GeForce GTX 1080 Ti. Polskę reprezentował

Ponad 200 tys. widzów oglądało 24-godzinny pojedynek zawodników tuningujących wygląd komputerów

Staszek „Tips” Wiertelak, który we współpracy z Jarkiem „Blackwhite” Arczyńskim stworzył maszynę opartą o stalowy profil, mającą wiele elementów ruchomych i wyglądającą diametralnie inaczej niż pierwotny komputer. Drużyna rumuńska w składzie Tudor „Monstru” Bădică oraz George „Papa Jock” Poteca postawiła na bardziej stonowany wygląd zewnętrzny, skupiając się na zaprojektowaniu jak najbardziej spektakularnego wnętrza obudowy komputera. Prace pozytywnie ocenili widzowie podkreślając walory zarówno jednego jak i drugiego dzieła.

GeForce Garage to przedsięwzięcie firmy NVIDIA, które zapoczątkowano w Stanach Zjednoczonych, a następnie zostało zaadoptowane w kolejnych krajach na całym świecie. Pierwszym z nich była Polska. Stanowi ono kompendium wiedzy i ciekawostek, dzięki którym każdy może samodzielnie złożyć swój komputer, dostosować jego wygląd do indywidualnych potrzeb czy zadbać o jego poprawne działanie. GeForce Garage inspirowanie do działania, ale również pomaga realizować marzenia.

Na zorganizowany dwa lata temu konkurs, który wyłonił „mechaników” GeForce Garage w Polsce, zgłosili się pełni pasji miłośnicy komputerów w różnym wieku. Dzięki ich zaangażowaniu stworzono wideo-poradniki zarówno dla amatorów jak i bardziej zaawansowanych fanów szeroko rozumianej informatyki. Jednym z nich jest właśnie Staszek „Tips” Wiertelak, znany z takich projektów jak Tron dla Gracza (<https://www.youtube.com/watch?v=wV3b6EBL5S4>), czy komputera inspirowanego grą Rainbow 6 i ukrytego w wojskowej skrzyni (<https://www.youtube.com/watch?v=ecsiw2KnmCw>).

Źródło informacji: NVIDIA Polska